

ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและรายละเอียดค่าใช้จ่าย
ในการจัดซื้อจัดจ้างที่มีใช้งานก่อสร้าง

1. ชื่อโครงการ จ้างผลิต Online Virtual Game And Community สำหรับการจัดกิจกรรมทางการตลาด และประชาสัมพันธ์บน GSB Metaverse โดยวิธีพิเศษเพื่อการพาณิชย์
2. หน่วยงานเจ้าของโครงการ ฝ่ายการตลาด ธนาคารออมสิน
3. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร 1,979,000 บาท
4. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ณ วันที่ 25 มี.ค. 2568
เป็นเงิน 1,979,000 บาท
5. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง) โดยสืบราคาจากท้องตลาด 1 ราย คือ
บริษัท เดอะเรียลวัน จำกัด
6. รายชื่อผู้รับผิดชอบกำหนดราคากลาง

6.1 นางสาวภัทรนิษฐ์ แสงแก้ว	ผู้ได้รับมอบหมาย	ลายมือชื่อ..... 
6.2 นายธนต์นันท์ แก้วทอง	รฟตล.บริหารช่องทางการตลาดดิจิทัล 1	ลายมือชื่อ..... 
6.3 นายประพัทธ์ สพลเสถียร	พนักงานการตลาดและช่องทางดิจิทัล 7	ลายมือชื่อ..... 